

Titre

Société et environnements communicants

38 caractères.

Chapeau

Les articles précédents traitaient principalement des aspects techniques des environnements communicants. Ici, nous allons nous intéresser aux implications sociales de l'introduction de telles technologies dans notre quotidien.

227 caractères.

Texte de l'article

Toute technologie largement diffusée dans notre environnement quotidien produit une modification comportementale plus ou moins importante des acteurs, c'est-à-dire ici de nous-mêmes. Les environnements communicants sont particulièrement impactant, car ils impliquent directement les relations entre nous et les objets nous entourant. Il est donc essentiel de mener une réflexion sur cette thématique afin de dessiner des lignes directrices aux développements techniques allant dans le sens d'une amélioration sociale. Notamment, en balisant les risques de *dépendances*, de *confusion réelle / virtuelle* ainsi que des *impacts sur les relations* dans toutes ses formes.

La notion d'*éthique* doit également faire partie de la discussion sur les environnements communicants pour développer une architecture allant dans le sens des objectifs constructifs initialement prévus.

Interrelation

Cette technologie tend à tisser de nouvelles relations entre les utilisateurs et les objets. Par exemples, s'approcher d'un terminal permet d'obtenir de l'information ou de s'inscrire automatiquement, deux objets mobiles embarqués dans un véhicule peuvent échanger des données immédiates comme l'état local de la route ou du trafic. En extrapolant un peu, nous pouvons facilement imaginer des produits choisis ayant la capacité d'informer puis de débiter par le simple fait de sortir d'une zone délimitée en communiquant avec les moyens de paiement intégrés au niveau de l'utilisateur (p. ex. habits, lunettes, bijoux ou RFID sous-cutané). De même, des micro-objets communicants transportés par les utilisateurs peuvent mesurer leur état de santé et déclencher des actions immédiates (p. ex. montres, pendentifs). Ces quelques exemples, choisis parmi tant d'autres, montrent les dépendances ; si un de ces objets intimes à l'utilisateur ne fonctionne plus, l'implication est conséquente et sans solution immédiate, car aucun traitement manuel ou de substitution n'est prévu dans ces situations.

Confusion réelle / virtuelle

Les objets, par leur capacité à se présenter au travers d'interfaces numériques, peuvent présenter une réalité augmentée (incrustation d'informations sur une vue réelle) ou virtuelle (perception sans existence matérielle). Ainsi l'utilisateur peut évoluer dans un environnement mélangeant objets tangibles et avatars qui, s'ils sont suffisamment précis, sont difficilement, voir impossible à distinguer. Ce phénomène commence à se diffuser au niveau du cinéma ou de la télévision où des effets spéciaux peuvent être superposés aux acteurs ou les acteurs eux-mêmes peuvent être entièrement numériques.

Impacts sur les relations

Chacun de nous, avec ses expériences, s'est forgé une image de la réalité, de la manière d'y exister et d'y évoluer. Ces expériences nous ont appris que les contraintes du monde physiques nous imposent des règles immuables. Par exemples, on ne peut être qu'à un endroit à la fois, les objets sont tangibles et ils obéissent également aux règles de la physique. Mais qu'en est-il des objets communicants ? Ils peuvent être partout à la fois, il est possible de les faire réagir ici ou là-bas et de manière multiple sans limite. Nos rapports aux objets se trouvent ainsi fondamentalement modifiés par un intermédiaire technologique. Quelle image du monde les futures générations vont-elles se forger ?

Ethique

Nous avons vu dans les articles précédents les avantages considérables, le confort et la sécurité que la technologie des objets communicants peut nous apporter. Mais les dépendances qu'elle génère, la confusion potentielle et les impacts sur nos relations avec les objets nous rendent également très vulnérable. Cette « liberté » gagnée est proportionnelle à ce que nous abandonnons à la technologie. Il est donc essentiel que des règles précises faisant autorités soient édictées par nous, citoyens, afin d'une part de ne pas se rendre sensible à la qualité d'une technologie, d'autre part de rester maître des évolutions et finalement de ne pas risquer que des groupes d'intérêt puissent utiliser cette technologie à des fins purement privées. Il existe un équilibre à trouver entre notre réalité et celle des objets communicants pour que la technologie serve constructivement notre société.

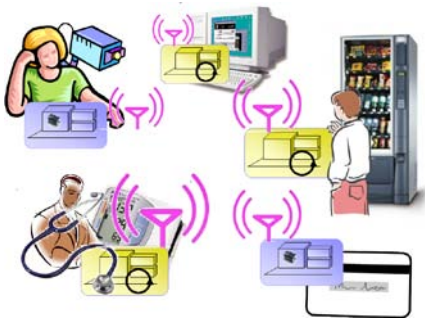
4'223 caractères.

Signature
Johann Sievering



16 caractères.

Image



DRAFT